External document

**윈도우 환경 사용시:**

**컴파일 요구사항:**

* C++11 호환 컴파일러가 필요하다. 보통 MinGW의 g++ 또는 Visual Studio의 cl 컴파일러를 사용한다. (작성자는 g++사용을 추천)
* 소스 코드가 있는 디렉토리에 대한 접근 권한이 있어야 한다.
* 커맨드 프롬프트나 PowerShell 같은 커맨드 라인 인터페이스를 사용할 수 있어야 한다.

**컴파일 과정:**

1. 커맨드 프롬프트나 PowerShell을 연다.
2. 소스 코드가 있는 디렉토리로 이동한다. 예시: cd C:\path\to\your\source\code
3. 다음 커맨드를 입력하여 C++ 소스 파일을 컴파일한다: g++ -std=c++11 -o program.exe Parser.cpp
4. 컴파일이 성공하면 program.exe 실행 파일이 생성된다.

**실행 과정:**

1. 컴파일된 실행 파일을 실행하려면 다음과 같이 입력한다: .\program.exe input.txt

**맥(MacOS) 환경시:**

**컴파일 요구사항:**

* C++11 호환 컴파일러가 필요하다. 보통 clang++ 또는 g++를 사용한다.(작성자는 g++사용)
* 소스 코드가 있는 디렉토리에 대한 접근 권한이 있어야 한다.
* 터미널을 사용할 수 있어야 한다.

**컴파일 과정:**

1. 터미널을 연다.
2. 소스 코드가 있는 디렉토리로 이동한다. 예시: cd /path/to/your/source/code

다음 커맨드를 입력하여 C++ 소스 파일을 컴파일한다: g++ -std=c++11 Parser.cpp -o program

1. 컴파일이 성공하면 program 실행 파일이 생성된다.

**실행 과정:**

1. 컴파일된 실행 파일을 실행하려면 다음과 같이 입력한다: ./program input.txt

input.txt는 프로그램이 읽을 입력 파일

C++11 표준을 사용해주세요.